Spatiale hypermedier

* Disposition
  + Grundlæggende hypermedier
    - Ulemper
  + Spatiale hypermedier
    - Hvad er
    - Eksempler
      * Viki
      * 3D
      * Context aware
  + Anden måde at angrige problemet med store datamængder
* Linket grundlæggende for hypermedier
  + Eksplisit reference
* Premature sorting, *Halasz.*
  + Specielt når man skal sætte sig ind i et nyt emne med meget materiale
  + Kender det fra computeren hvor folderstrukturen først kommer på plads i takt med at man får indhold på disken.
    - Gruppering efter filtype?
    - Efter årstal?
    - Efter emne?
      * Hvad hvis et dokument omhandler flere emner?
  + Svært at ændre strukturer som er lavet med links.
* Spatiale hypermedier
  + Implisitte referencer
  + Link-less
  + Organiseret med struktur
    - Postition
    - Form
    - Farve
    - Fonte
  + Mindre formelt, hurtigere at ændre i
  + Velegnet til grovsortering
    - Ligesom man gør hvis man får en masse papirer at sætte sig ind i
      * Lister
      * Stakke
      * Grupper
  + Systemer
    - VIKI
      * Financieret af CIA til deres håndtering af store datamængder
      * Dansk politi brugt noget lignende, kombineret med information retrieval, søgning efter eksformation
      * 2½ D
      * Datastrukturer
        + Object – Content holding entities
        + Collections – samlinger af objekter, man kan se alle objekterne i kollektionen.
        + Composites – Specielle konfigurationer af objekter og/eller collections.
    - 3D systemer
      * MARS
        + Briller, GPS og kompas gør det muligt at indsætte markører og links i den virkelige verden.

Lignende heads up displays i biler, fly.

* + - * + Parallel til Google Earth, hvor man kan indsætte links.
      * CVE
        + 3D verden hvor man render rundt med en avatar og kan kommunikere med andre i nærheden.
        + a la Second Life
      * Manufaktur
        + Har en hånd som man kan strække ind i systemet og gøre ting.
      * Geospatiale systemer. Kombinerer den virkelige verden med med links, annotationer.
        + Se bygninger i omgivelserne før de bliver bygget.
    - Context aware hypermedia
      * Relevant info i forhold til hvor man befinder sig
      * Browser med fødderne
      * Tourist guides
      * Guided tours
      * Point of interest i navigations systemer.

9 min

* Alternativ
  + Store datamængder -> Tagging, hvor man istedet for at grupere, beskriver vha. tags eller keywords
    - Fordel: Mange brugere kan tagge.
    - Tagge uden at kende resten af materialet